

私とAIコーディング

NaCl OSS Vision Ruby Association

Yukihiro "Matz" Matsumoto @yukihiro_matz



ChatGPT (2022)



大規模言語モデル



言語を取り扱うAI

システムは「言語」で構成されている



我々の仕事と相性が良い=



コーディングと相性が良い

コーディングに特化したAIツール

- OpenAl Codex
- Cline
- Anthropic Claude Code
- Google Gemini CLI
- ...



2025年5月から



ほぼすべてのコードをAIエージェントに



縛りプレイ



ほぼすべてmruby



- オープンソース
- not Web
- ほぼC言語(ちょっとRuby)



どちらかというとAIの苦手分野



印象

(人間ではないので)かなり凸凹



すごく上手なところ



すごく下手なところ



上手なところ



- 英語
- ・ドキュメント
- ・アルゴリズム
- コード生成スピード

超絶な知識(エキスパート超え)

流暢な言語



下手なところ

1

- 推測(エスパー力)
- ●想像
- デバッグ



下手くそなタスク回し



凸凹なデバッグ能力

1

- 妙な勘の良さ
- 妙な勘の悪さ
- 両者共存する不思議



メモリーリーク



valgrind (メモリプロファイラ)は使える



どのメモリーがリークしたかわかる

どこで解放すべきかわからない



無限ループ

想像力のなさ

ものすごく勉強した新人くん



ペアプログラミングのドライバー



人間はナビゲーター



ペアプログラミングの弊害

自分のペースで作業できない



コミュニケーション面倒



気を使う



めっちゃ疲れる



二度とやりたくない



AIなら気にならない



怒らない



待たせても平気

(お互いに)間違えても平気

調べもの得意



理想的関係



面倒なことを押し付けられる

指示を言語化する必要がある

自分で編集したら一瞬のことも



今は楽しい

物珍しさ



新しい「おもちゃ」

将来に渡って楽しいツールか



プログラミングは楽しい



40年の結論



楽しくなくなるかも

少し(だいぶ)心配



AIエージェントプログラミング



Alコーディング



有機コーディングと比較してどうか

開発ループは(すごく)速い



インタラクションは多め



ちょっとまだるっこしい



直接編集させる



Emacsは友達

おっと縛りプレイ中だった



0 → 0.5 は高速



残りはインタラクションで



0.5 もできる



0.5 しかできない

J

感覚としては「新しいエディタ」



キーコマンドの代わりに英語



ドキュメント・コメントは勝手に書いてくれる



Alコーディングテクニック



まず計画させる



XXX_PLAN.md に書く



そこからひとつタスクを取り出す



タスク実行前に詳細化

J

ここで実装方針を確認



実装・修正のループ



テスト



なければテスト書かせる



一段落したらコミット



コミットメッセージも書かせる

J

たまに変なメッセージ



書き直させる



PLAN.md をアップデート



タスク取り出しに戻る



- まず計画
 - コーディング前に詳細化
 - テストは必須
 - PLAN ファイルを常に更新



PLAN ファイルはコンテキストになる



次のセッションに引き継げる



失敗例

- メモリーリークを見つけられない
- ふたつのバグの間を無限ループ
- git操作を間違えてunstagedな変更を消す
- git操作を間違えて過去のコミットを消す

J

現状ではVibe Codingは現実的でない



テトリスは作れる



ToDoアプリは作れる

J

新しいものはVibeでは作れない

J

(当面は)新しいエディタとして利用する



職業プログラマーは当面安泰



未来はわからない



「今を生きる」



未来を楽しむ



Happy Hacking!



Sponsored by NaCl



Sponsored by OSS Vision



Sponsored by **GitHub Sponsors**